**Tabellarische Aufstellung der Arbeitsaufteilung**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mitglied | Zuständigkeiten | Geleistete Arbeitsstunden |
| Miguel Meindl | Implementation:   * Snake.java * GameBoard.java * UiFieldTranslator.java * HighScoreIO.java   Dokumentation:   * Spielanleitung * Kurze Beschreibung des Programmablaufs | Implementation:  13 Stunden  Dokumentation:  2 Stunden  Insgesamt:  15 Stunden |
| Muhammad Daniel Bin Mohd Khir | Implementation:   * FieldTiles.java und Unterklassen * Color.java * CollisionType.java * Countdown.java * Direction.java   Dokumentation:   * Spielidee & Spielbeschreibung * Klassendiagram | Implementation:  14 Stunden  Dokumentation:  3 Stunden  Insgesamt:  17 Stunden |